

Die Hafenstadt Romanshorn, wunderschön gelegen und historisch gewachsen, hat heute über 11'100 Einwohnende und sucht per sofort oder nach Vereinbarung eine/n fachlich ausgewiesene/n, freundliche/n und dienstleistungsorientierte/n

Bausekretär/in (80-100 %)

Als Bausekretär/in sind Sie Mitglied des Kaders und nehmen eine Schlüsselposition in der Bauverwaltung ein. Sie führen das Baubewilligungsverfahren, sind zuständig für die baurechtliche Begleitung sowie Prüfung der Baugesuche und sind besorgt um die Baukontrollen. Als Sekretär/in der Baukommission bereiten Sie mit dem Präsidenten die Beschlüsse vor und verfassen das Protokoll.

Die vielfältigen Bauvorhaben und die städteplanerischen Anforderungen an eine gezielte Innenentwicklung erfordern eine vorausschauende und interdisziplinäre Arbeitsweise. Sie sind gut organisiert und koordinieren die vielfältigen Ansprüche an die Bauvorhaben.

Idealerweise bringen Sie folgende Voraussetzungen mit:

- Kaufmännische, juristische oder bautechnische Grundausbildung mit qualifizierter Weiterbildung im Bereich Baurecht
- Erfahrungen im Bewilligungswesen
- Ausgewiesene Kenntnisse im Thurgauer Bau-, Planungs- und Verwaltungsrecht
- Vertrautheit und gewandter Umgang mit MS-Office, Erfahrung mit BauPro und Axioma
- Selbstständige, speditive und zuverlässige Arbeitsweise
- Stilsichere Ausdrucksweise schriftlich sowie mündlich und Vertrautheit mit der Amtssprache
- Belastbarkeit und Durchsetzungsvermögen
- Freude am Kontakt mit unserer Einwohnerschaft, Bauherren und künftigen Investoren

Wenn Sie eine abwechslungsreiche Aufgabe schätzen, gerne in einem motivierten Team tätig sind, einen aktiven Beitrag zur Gestaltung unserer Stadt leisten möchten und fortschrittliche Arbeitsbedingungen schätzen, sollten wir uns unbedingt kennen lernen!

Für weitere Auskünfte wenden Sie sich an die Stadtschreiberin, Bettina Beck, Tel. 058 346 83 43. Wir freuen uns auf Ihre schriftliche Bewerbung an die Stadtkanzlei Romanshorn, Bahnhofstrasse 19, 8590 Romanshorn oder kanzlei@romanshorn.ch.
